



けいはんな学研都市の 概況とけいはんな万博

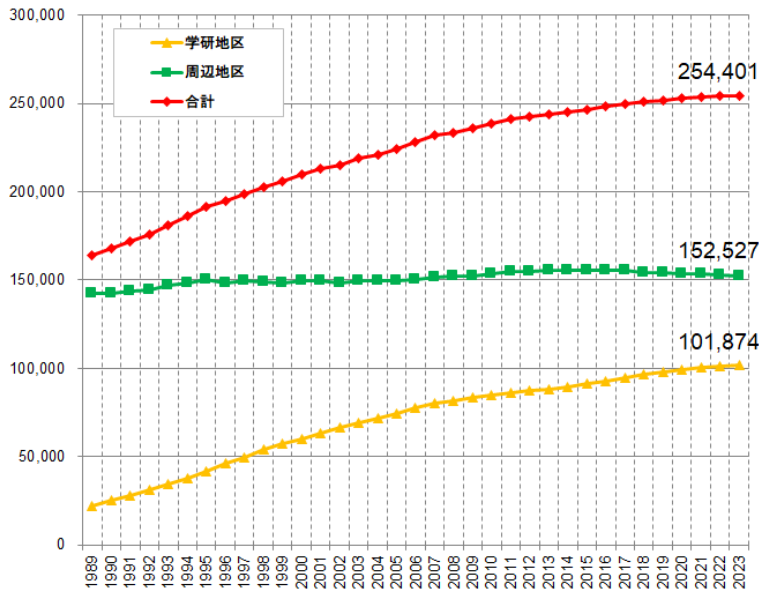
2024. 4. 16

関西文化学術研究都市推進機構

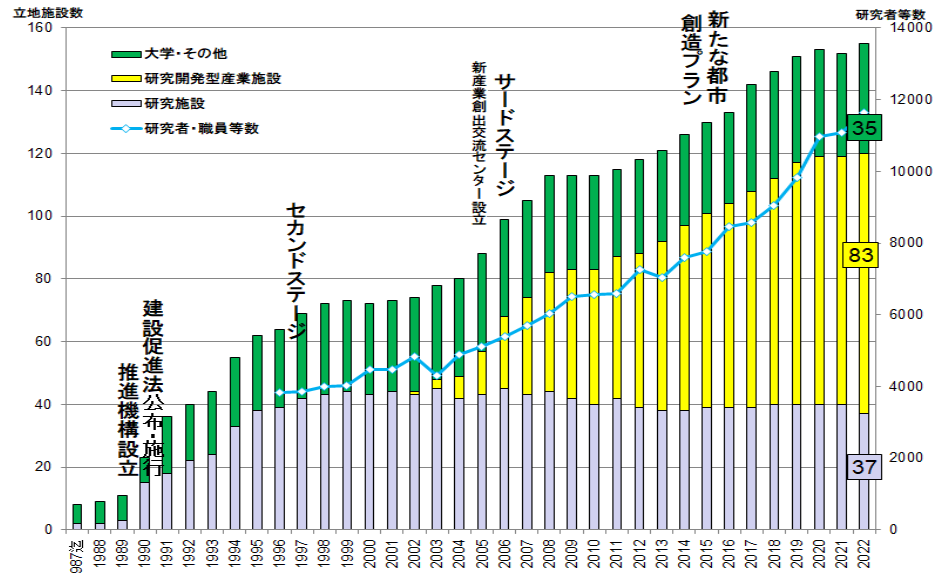
けいはんな学研都市の現状と成果



- 都市びらきから30年が経過、立地施設・人口ともに増加（155施設、人口：約25万人）
- 12の文化学術研究地区（クラスター）の整備が進み、用地無、新たな開発（約600ha）が始動
- 産学公に加えて、住民の参画を得て実証事業を行える土壌生育（POC約90件、住民サポーター）
- 多様な分野で際立った研究開発の成果（IPS細胞、多言語同時翻訳、CCS、自立対話アンドロイド）
- 海外の機関等（34か国、約360機関）と日本企業を結ぶグローバルネットワークを構築



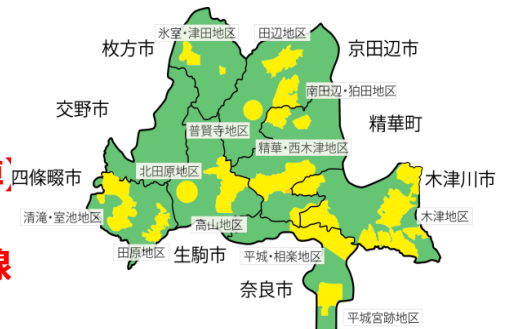
人口推移 (R5年4月現在 約25万人)



立地施設数 (R5年3月末現在 合計155施設)

さらに推進すべきテーマ

- 新たな交流を生むプラットフォーム・土壌づくり（大学共創事業、けいはんな万博）
- 革新的な技術シーズ（人、技術）を育成（ポスト万博、学研フードテックPF）
- 母都市（大阪・京都・奈良）とのよりアクセス性向上（163号、けいはんな新線）





2025年(令和7年)4月から10月の期間を中心に、4つのフェスティバルや国際会議をはじめ
様々な催事を展開します。

式典

先行催事

けいはんな万博の開催を広く発信する
序章として祝祭の雰囲気盛り上げ

開会式

けいはんな万博の意義や内容を広く
紹介し、祝祭の雰囲気盛り上げ

閉会式

けいはんな万博の成果とレガシー、未来
への提言を広く発信

催事

FESTIVAL #1

ロボット・アバター・ICT

けいはんな学研都市を
ロボットやアバターで
賑やかな街に。

ロボット大運動会
アバターチャレンジ
仮想空間、モビリティの活用

FESTIVAL #2

ウェルビーイング

よりよく生きるために。
食・健康・環境から「ウェル
ビーイング」の未来を考える。

ウェルビーイング祭典
未来マルシェ、ロボカフェ
茶の活用

FESTIVAL #3

スタートアップ

けいはんな学研都市を
スタートアップが競って
集まる街に。

KGAP+、KOSAINN+な
ど既存事業の枠組も活用し、
国際的なピッチ会等を開催

FESTIVAL #4

サイエンス & アート

科学と文化の融合による
新たな価値の創造。

サイエンス & アート作品展
各種のワークショップ
コンサート、美術展

国際会議

様々なシンポジウム、講演会、討論会等を国際色豊かに開催
フェスティバルのテーマに合わせて学会や国際会議を招致

世界の賢人がけいはんなから
未来へのメッセージを発信

長期的な取組

オープンラボ/テックツアー けいはんな学研都市の魅力発信・オープンイノベーション拠点の機能強化・観光ルートの形成

仮想空間の活用 けいはんな万博に関する情報発信、遠隔地の人々との交流など仮想コモンズとして活用

コモンズの活用 様々な分野、立場の人々が交流し、総合知により新たな価値を生み出す場の創出

「学際(GAKUSA)」プロジェクト 「(仮称)けいはんな大学」の学生による学園祭の開催

けいはんな万博 事業概要案



※事業内容は協議会で企画検討しているものであり、確定してはおりません。

ロボット・アバター・ICT

- アバターチャレンジ（ロボット大運動会）
- ロボカフェ、□先進的なモビリティ実証実験
- MakerFaire、市民公開講座



ウェルビーイング

- 未来食材マルシェ □けいはんな茶会 □ロボカフェ
- 環境エネルギー実証実験、□AI健康イベント
- フードテックエキスポ、市民公開講座との連携



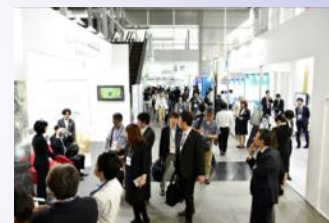
スタートアップ

- KGAP+
- スタートアップワールド कांग्रेस
- 会場合同のスタートアップイベント



サイエンス&アート

- スマートシティエキスポ ■ビジネスメッセ
- ATRオープンハウス ■たなフェス ■木津川アート
- せいか祭り ■プチコンサートとの連携 ■R&Dフェアとの連携
- 交流促進(コモンズ) □学祭(GAKUSAI)





※事業内容は協議会で検討しているものであり、全てが確定しているわけではありません。

国際会議の開催

- 国際フォーラム参加者を招いたけいはんなの研究者との賢人会議開催
- 地球環境をテーマとした会議
- 喫茶文化をテーマにした国際会議(再掲)



国際会議 (提供: 奈良県国際課)

オープンラボ・テックツアー

- 都市内企業によるオープンラボ
- 会場からのテックツアー
- 周辺の文化歴史資産とも連携



「コモンズ」の活用/仮想空間の活用

- けいはんな万博2025インフォメーションセンターの設置
- 仮想空間の「コモンズ」形成



「学際」(GAKUSAI)プロジェクト

- 「けいはんな大学」の形成
- 「学際」(GAKUSAI) 学生による学園祭





けいはんなプラザ ライトアップ



懸垂幕



インフォメーションセンター